

§ 28. Klassindelning

Manliga tävlingsspelare indelas efter spelstyrka i åtta klasser enligt följande rankingtal:

Elitklass minst 2250p

Klass 1 2000-2249p

Klass 2 1750-1999p

Klass 3 1500-1749p

Klass 4 1250-1499p

Klass 5 1000-1249p

Klass 6 750-999p

Klass 7 högst 749p.

Kvinnliga tävlingsspelare indelas efter spelstyrka i sex klasser enligt följande rankingtal:

Elitklass minst 1750p

Klass 1 1500-1749p

Klass 2 1250-1499p

Klass 3 1000-1249p

Klass 4 750-999p

Klass 5 högst 749p.

En tävlingsklass är öppen för alla spelare med samma, eller lägre, klasstillhörighet. Arrangör har rätt att införa egna begränsningar, t ex klass öppen enbart för elit och klass 1 spelare.

§ 29. Startbegränsning

Manliga spelare får maximalt delta i tre tävlingsklasser (inkl dubbel) per tävlingsdag.

Kvinnliga spelare får delta i obegränsat antal tävlingsklasser per tävlingsdag, dock högst en herrseniorklass eller pojk-herrjuniorclass.

Arrangör har rätt att ytterligare begränsa antalet starter per tävlande.

Dataranking

§ 30. Inledning

Svenska Bordtennisförbundet (SBTF) administrerar en dataranking som omfattar samtliga licensierade spelare.

I datarankingen ingår korrekt inrapporterade individuella matcher från SBTF:s tävlingsverk-samhet som omfattar tävlingar sanktionerade eller arrangerade av SBTF eller dess distrikts-förbund (SDF) samt seriespel.

Datarankingen omfattas inte av dubbelmatcher och individuella matcher som kan sluta oav-gjort.

§ 31. Definitioner

Rankingperiod.

En rankingperiod omfattar tiden första måndagen i månaden till och med dagen före den första måndagen i månaden därefter.

Rankinggrundande resultat.

Rankinggrundande resultat under en rankingperiod omfattar matcher från innevarande och närmast föregående rankingperiod som inrapporterats under innevarande rankingperiod.

Rankingtal.

Varje spelare har ett rankingtal som en gång per månad kan förändras utifrån rankinggrundande resultat.

Aktiv spelare.

Aktiv spelare är den spelare som innehar minst ett rankinggrundade resultat under de 12 senaste rankingperioderna. Aktiv spelare visas på rankingen.

Inaktiv spelare.

Inaktiv spelare blir den som under 12 sammanhängande rankingperioder inte gjort något rankinggrundande resultat. En spelare kan räknas som inaktiv i högst fyra år, därefter avregistreras spelaren från datarankingen.

Ny spelare.

Ny spelare är den som första gången får ett rankinggrundande resultat registrerat samt spelare med rankinggrundande resultat som tidigare på grund av minst fyra års inaktivitet blivit avregistrerad från datarankingen.

§ 32. Rankingberäkning

Grundprincipen är att vinnaren i en match erhåller pluspoäng och förloraren i samma match erhåller lika många minuspoäng.

Rankingberäkningen görs en gång per månad och omfattar samtliga rankinggrundande resultat under en rankingperiod. För varje match jämförs spelarnas rankingtal. Skillnaden i rankingtalen och vinnaren av matchen avgör hur rankingen påverkas enligt rankingtabellen.

Vid bräkning av
Rankinggrundande
Resultat används
Följande

Rankingtabell:

Poängskillnad

Mellan spelarna

Vinst för den med
högre rankingtal

Vinst för den med
lägre rankingtal

0	-	20	10	10
21	-	40	9	11
41	-	60	8	13
61	-	80	7	15
81	-	100	6	17
101	-	125	5	19
126	-	150	4	22
151	-	200	3	26
201	-	250	2	31
251	-	300	1	37
301	-	400	1	44
401	-	401	1	52

Ny spelare.

Ny spelare är den som första gången får ett rankinggrundande resultat registrerat samt spelare med rankinggrundande resultat som tidigare på grund av minst fyra års inaktivitet blivit avregistrerad från datarankingen.

§ 32. Rankingberäkning

Grundprincipen är att vinnaren i en match erhåller pluspoäng och förloraren i samma match erhåller lika många minuspoäng.

Rankingberäkningen görs en gång per månad och omfattar samtliga rankinggrundande resultat under en rankingperiod. För varje match jämförs spelarnas rankingtal. Skillnaden i rankingtalen och vinnaren av matchen avgör hur rankingen påverkas enligt rankingtabellen.

Vid beräkning av Vinst för den med Vinst för den med
rankinggrundande resultat används
följande

rankingtabell:

Poängskillnad

mellan spelarna

högre rankingtal

lägre rankingtal

0	—	20	10	10
21	—	40	9	11
41	—	60	8	13
61	—	80	7	15
81	—	100	6	17
101	—	125	5	19
126	—	150	4	22
151	—	200	3	26
201	—	250	2	31
251	—	300	1	37
301	—	400	1	44
401	—	1		52

Ny spelare.

Ny spelare är den som första gången får ett rankinggrundande resultat registrerat samt spelare med rankinggrundande resultat som tidigare på grund av minst fyra års inaktivitet blivit avregistrerad från datarankingen.

§ 32. Rankingberäkning

Grundprincipen är att vinnaren i en match erhåller pluspoäng och förloraren i samma match erhåller lika många minuspoäng.

Rankingberäkningen görs en gång per månad och omfattar samtliga rankinggrundande resultat under en rankingperiod. För varje match jämförs spelarnas rankingtal. Skillnaden i rankingtalen och vinnaren av matchen avgör hur rankingen påverkas enligt rankingtabellen.

Vid beräkning av Vinst för den med Vinst för den med
rankinggrundande resultat används
följande

rankingtabell:

Poängskillnad

mellan spelarna

högre rankingtal

lägre rankingtal

0	—	20	10	10
21	—	40	9	11
41	—	60	8	13
61	—	80	7	15
81	—	100	6	17
101	—	125	5	19
126	—	150	4	22
151	—	200	3	26
201	—	250	2	31
251	—	300	1	37
301	—	400	1	44
401	—	1		52